



Circuito Baiano Estudantil

2026

REGULAMENTO

01/08, 9h

IV Etapa

**COLEGIO MAPLE BEAR
PITUBA, SSA/BA**



1 Objetivos

Desenvolver a disciplina e espírito esportivo nos Estudantes das Escolas Públicas e Privadas da Bahia.

Movimentar o rating FBX, CBX e FIDE, no ritmo rápido.

2 Etapas

- O circuito será realizado em 7 etapas.
- As etapas ocorrerão, em média, uma vez ao mês, sendo divulgadas com antecedência no site da FBX (<https://fbxbahia.org/>) e no grupo do whatsapp oficial da competição (<https://chat.whatsapp.com/DEJLiTnvAvqE2yIY9ZTJdk>).

2.1 Inscrições

- O valor das inscrições de cada etapa é fixado em R\$ 50, para Estudantes de Escolas Particulares e R\$ 25, para Estudantes de Escolas Públicas.
- As inscrições de cada etapa serão sempre realizadas através do link: <https://fbxbahia.org/inscricaoecircuitoestudentil>. Pode-se inscrever até 1 hora antes da primeira rodada.
- O valor deve ser creditado na conta 7583673-4, ag 0001, Banco 77-Inter. Chave PIX CNPJ: 32.540.798/0001/50.
- Obs: O comprovante pode ser enviado no formulário de inscrição ou por whatsapp, no caso de falha técnica no envio.



3 Sistemas de jogo

- Serão disputados 2 torneios em cada etapa, compreendendo o **grupo 1**, de nascidos a partir de 2014 (até 12 anos), e o **grupo 2**, de nascidos até 2013 (de 13 anos em diante). Estudantes do grupo 1, podem disputar o grupo 2, não podendo mais trocar de grupo até o fim do circuito.
- A pontuação considerará os 2 grupos gerais e também categorias específicas, a saber: sub-6, sub-8, sub-10, sub-12, sub-14, sub-16 e sub-18.
- O Torneio será Suiço de 5 rodadas, com ritmo rápido (10+5).

4 Pontuação do Circuito

- Somatório dos pontos em todas as etapas do circuito mais o BÔNUS, excluindo-se as duas etapas que o jogador fez a menor pontuação. Etapas excluídas podem ser etapas não jogadas pelo jogador.
- O jogador que vencer todas as partidas na etapa somará 1 ponto de BÔNUS.
- O jogador que participar de todas as etapas somará 1 ponto de BÔNUS.
- Para poder receber a premiação é necessário participar de no mínimo 4 etapas.
- A Escola pontuará somando pontos de todos seus Estudantes, considerando todas as categorias.
- O placar das pontuações do circuito (Escola e Estudantes) será sempre atualizado no link: <https://fbxbahia.org/circuitoestudantil/>.



5 Critérios de desempate

5.1 De cada etapa

1. Confronto Direto (código 11)
2. Buchholz com corte do pior resultado (código 37)
3. Buchholz Totais (código 37)
4. Sonneborn-Berger (código 52)
5. Maior número de vitórias (código 68)

Obs:

- Todos os Buchholz e Sonneborn-Berger serão calculados com pontos reais sem adicionar pontos próprios.
- Para o critério de maior número de vitórias não serão contadas vitórias por WO.

5.2 Do Circuito Geral

1. Confronto direto dos jogadores empatados, considerando os confrontos entre eles em todas as etapas
2. Quantidade de etapas em que se consagrou campeão. Caso permaneça o empate será contado a quantidade de vezes em que se consagrou vice-campeão e assim sucessivamente até desempatar.



6 Premiações

As premiações irão considerar os **dois grupos gerais (1 e 2)**, a categoria **Feminina**, mais as categorias abaixo especificadas, estabelecidas pelo ano, não pela data de nascimento.

Categoria	Ano de Nascimento
sub-6	2020 ou depois
sub-8	2018, 2019
sub-10	2016, 2017
sub-12	2014, 2015
sub-14	2012, 2013
sub-16	2010, 2011
sub-18	2008, 2009

- O campeão de cada **grupo** ganhará 1 Troféu.
- A **Escola** com melhor pontuação ganhará um Troféu.

Para cada **categoria** na tabela acima:

- Campeão: Troféu
- Vicecampeão: Medalha
- 3º lugar: Medalha
- Demais: medalha de participação



7 Regras gerais dos torneios

- O enxadrista que faltar qualquer rodada será excluído do torneio, a menos que apresente justificativa aceitável, no entendimento da arbitragem, e antes do horário de encerramento da rodada em que ocorrer a falta.
- Em caso de faltar a mais de uma rodada, o reincidente será eliminado do torneio.
- Caso os dois Enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -).
- Caso dois enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6 – item 6.7.2). Este procedimento será adotado, exclusivamente, para evitar atrasos na conclusão da rodada em questão, que por consequência resultará em atraso nas rodadas posteriores. A regulação do relógio é atribuição exclusiva da arbitragem do evento.
- O tempo "Default" ou de tolerância de atraso, após o início de determinada rodada será de 10 minutos, ou seja, após decorrido este tempo, o(a) enxadrista que chegar atrasado(a) perderá a partida.
- Os relógios não poderão ser ajustados pelos jogadores após o início da rodada. Caso haja necessidade de ajuste, este deverá ser feito pela Arbitragem.
- Cada enxadrista é responsável por cumprir corretamente o emparceiramento, principalmente no que se refere a número da mesa e cor de peças.
- Caso o árbitro não receba o resultado, até o término da última partida da rodada, levará esta partida a ter como resultado -x-, a fim de não atrasar o emparceiramento da rodada seguinte.
- Os jogadores devem manter a distância mínima de 1 metro das mesas em que estiverem com partidas em andamento
- O Atleta inscrito no circuito concorda em ceder o uso de sua imagem para fins exclusivos de divulgação do evento no site e redes sociais oficiais da FBX.



7.1 É terminantemente proibido

- Portar celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico ligado dentro da sala de jogos durante a rodada. O responsável pela emissão de qualquer ruído provocado por celular ou dispositivo eletrônico, será penalizado com a perda da partida, e caso esteja como espectador no momento, será expulso da sala de jogos (regra da FIDE).
- Conversar, seja o que for e em que quantidade de palavras for, dentro da sala de jogos (quem quiser conversar, chame, por sinais, o seu interlocutor para fora da sala de jogos e fale à vontade na sala de espera).
- Auxiliar, de qualquer maneira, jogador que ainda está jogando.
- Manusear o relógio durante a partida. O enxadrista só pode usar o controle (botão) de acionamento do tempo do adversário ou o de parada do relógio, caso tenha que acionar a arbitragem por qualquer motivo.
- Provocar, repetidamente, ruídos diversos como, arrastar a cadeira ao se sentar ou levantar, batucar com a caneta, mão, pé, ou outros durante a rodada.
- Lanchar durante a realização da partida, enquanto sentado e observando a partida. Se o jogador quiser lanchar enquanto joga deverá fazê-lo em local afastado do salão de jogos. (água mineral, café, chá, refrigerantes e sucos serão tolerados).
- Descumprir qualquer determinação dos árbitros, ainda que verbais.
- Comportamentos, manifestações verbais ou qualquer conduta de intolerância à região, etnia, sexo, aparência, crença, deficiência, idade ou orientação sexual. O enxadrista, que descumprir esse item, será punido com a eliminação da competição.



8 Disposições finais

- O Enxadrista que não participar do Congresso Técnico, independentemente dos motivos, se obriga a acatar integralmente, o que nele for decidido ou informado pela Organização e Arbitragem, do que, inclusive, não será aceito apelação.
- Todo enxadrista ao realizar sua inscrição, admite ter lido na íntegra este regulamento, entendido todo seu conteúdo e, concorda com todos os itens nele contidos, bem como, ter lido na íntegra as Leis do Xadrez da FIDE
- Casos omissos serão decididos pela arbitragem e organização do evento.
- Para dirimir dúvidas, escrever pelo whatsapp para 71986936065 (David) ou 7192528341 (Zallio)

9 Quarta Etapa

- A Terceira Etapa do Circuito Estudantil 2026 acontecerá no Colégio Maple Bear, localizado na Av. Prof. Magalhães Neto, 1520 - Pituba, Salvador - BA, 41810-012. Dia 01 de agosto, 9h às 12h30min.. As inscrições estão abertas, ver detalhes sobre inscrições neste regulamento, [item 2.1](#).

Luciano de Souza Zallio
PRESIDENTE DA FBX
DIRETOR DA CBX
ORGANIZADOR CBX ID: 2902

