



FINAL

CIRCUITO BAIANO

DE XADREZ

Dias 29 e 30 de Novembro em Itacaré-BA

**FINAL
XADREZ RÁPIDO**

- 9 rodadas
- 29 de novembro
- Início às 09:00

**FINAL
XADREZ BLITZ**

- 11 rodadas
- 30 de novembro
- Início às 09:00



Local: Praça da Mangueira
Itacaré-BA



Premiação: R\$ 9.000
+ Prêmios, Medalhas e Troféus



SECRETARIA DE
ESPORTE E JUVENTUDE



FINAL CIRCUITO BAIANO

PINTO PAIVA 2025

RAPID E BLITZ

Itacaré - Bahia - Brasil | 29 e 30 de Novembro

REGULAMENTO

1. DA ORGANIZAÇÃO

- 1.1. A Organização da **FINAL** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA | BLITZ E RAPID 2025** é da empresa licenciada, Xadrez Zallio, organizador CBX [ID 2902]; a Direção é de Marcone Fiuza;
- 1.2. O Circuito tem a chancela da FBX (Federação Bahiana de Xadrez), da CBX (Confederação Brasileira de Xadrez) e da FIDE (Fédération Internationale des Échecs).
- 1.3. Imprevistos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Organização, Direção e o Árbitro Chefe da etapa, em consonância com as normas da FBX, CBX e FIDE.

2. DA ARBITRAGEM

- 2.1. Os deveres do Árbitro Chefe (AC) estão particularmente especificados nas Leis do Xadrez da FIDE, no Regulamento Geral para Competições, Diretrizes Anti-Cheating, et caetera;
- 2.2. O quadro de arbitragem da etapa Rapid e Blitz é formado por:

Árbitro Chefe: NA Yure Mota Costa [[2174260](#)]

Árbitro Adjunto: NA Kleverton Moisés Silva [[22747788](#)]

Árbitro Auxiliar: NA David José Brasil dos Santos [[538046024](#)]

Árbitro Auxiliar: NA Luis Roberto Teles Caldas Barbosa [[22729313](#)]

- 2.3. Os demais Staffs como assistentes, técnicos, seguranças etc., serão definidos próximo da realização da etapa.

3. DOS OBJETIVOS

- 3.1. Declarar os campeões absolutos, bem como os vencedores das respectivas categorias da **FINAL** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA | BLITZ E RAPID 2025z**;
- 3.2. Contribuir para o intercâmbio e melhoria do nível técnico entre os atletas/ enxadristas da cidade de Itacaré, região metropolitana, e conseqüentemente da Bahia;
- 3.3. Movimentar os ratings FBX, CBX e FIDE dos atletas/ enxadristas nos ritmos Rapid (RPD/ Rápido) e Blitz (BLZ/ Relâmpago).

4. DA PARTICIPAÇÃO

- 4.1. A competição é aberta a qualquer atleta/ enxadrista com cadastro FBX e CBX, e que esteja regular com as instituições enxadrísticas;
- 4.2. Os atletas/ enxadristas devem arcar com suas próprias despesas de condução até o local do circuito, hospedagem e alimentação. A organização, bem como as entidades parceiras, não são responsáveis por quaisquer custos.
- 4.3. Todos os atletas/ enxadristas participarão do Absoluto quanto a premiação, contudo também haverá premiação por categorias, como consta no tópico [8](#);

5. DOS LINKS ÚTEIS

- 5.1. Para consultar o ID FIDE clique em: [Consultar ID FIDE](#);
(Caso não possua cadastro FIDE, coloque “ 0 ” (ZERO) no formulário de inscrição e após o torneio seu ID FIDE será gerado).
- 5.2. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à CBX clique em: [Cadastro CBX](#);
- 5.3. Para consultar o ID CBX clique em: [Consultar ID CBX](#);
- 5.4. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à FBX clique em: [Cadastro FBX](#);
- 5.5. Para consultar ID FBX clique em: [Consultar ID FBX](#).

6. DA INSCRIÇÃO

- 6.1. É de inteira responsabilidade do atleta/ enxadrista realizar a sua inscrição na etapa. A inscrição nesta etapa não torna automática a inscrição nas próximas etapas do circuito;
- 6.2. A inscrição na FINAL é pessoal e intransferível. Em caso de desistência não será realizado crédito ou devolução da taxa de inscrição;
- 6.3. A data limite para inscrições será até às 11h59m da noite do dia 28 de novembro de 2025, exceto por decisão contrária dos organizadores em acordo com o AC;

FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO AQUI

- 6.4. A Taxa de Inscrição:

ATLETAS COM VAGA (Promocional 1)	Até 15/11
Combo Blitz + Rapid	R\$ 60,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 40,00
ATLETAS COM VAGA (Promocional 2)	Até 28/11
Combo Blitz + Rapid	R\$ 80,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 60,00
ATLETAS SEM VAGA (Promocional 1)	Até 15/11
Combo Blitz + Rapid	R\$ 100,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 80,00
ATLETAS SEM VAGA (Promocional 2)	Até 28/11
Combo Blitz + Rapid	R\$ 120,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 100,00

* **ATLETAS COM VAGA:** Aqueles que conquistaram vaga para a FINAL durante as etapas na capital e nas demais cidade da Bahia.

6.5. Forma de Pagamento:

TRANSFERÊNCIA ELETRÔNICA
SICOOB - 756 | AG. 3292 | CC. 6898-5

TRANSFERÊNCIA PIX
Chave: fbxxadrez@gmail.com

CNPJ: 32.698.193/0001-92
FEDERAÇÃO BAHIANA DE XADREZ

7. DO CONTATO

- 7.1. Para solicitação ou informação adicional, entre em contato com a equipe através dos canais de comunicação abaixo:

Organizador do Torneio: CM Luciano Zallio

Telefone ► [\(71\) 992 528 341](tel:(71)992528341) | WhatsApp ► 

Diretor do Torneio: Marcone Fiuza

Telefone ► [\(71\) 996 600 799](tel:(71)996600799) | WhatsApp ► 

Árbitro Chefe: NA Yure Mota.

Telefone ► [\(71\) 991 632 627](tel:(71)991632627) | WhatsApp ► 

8. DA PREMIAÇÃO

- 8.1. Esta **FINAL** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA | BLITZ E RAPID 2025** conta com valor de R\$ 9.000,00 (nove mil reais) de premiação em dinheiro, além de troféus e medalhas. A premiação será entregue somente aos enxadristas presentes na cerimônia de encerramento.

Premiação Absoluto

1º Lugar/ Campeão Absoluto	R\$ 800,00 + Troféu
2º Lugar/ Vice-campeão Absoluto	R\$ 500,00 + Medalha
3º Lugar Absoluto	R\$ 450,00 + Medalha
4º Lugar Absoluto	R\$ 400,00 + Medalha
5º Lugar Absoluto	R\$ 350,00 + Medalha
6º Lugar Absoluto	R\$ 300,00 + Medalha
7º Lugar Absoluto	R\$ 250,00 + Medalha
8º Lugar Absoluto	R\$ 200,00 + Medalha

9º Lugar Absoluto	R\$ 150,00 + Medalha
10º Lugar Absoluto	R\$ 100,00 + Medalha

Premiação Feminino

1º Lugar Feminino/ Campeã	R\$ 200,00 + Medalha
2º Lugar Feminino/ Vice-campeã.....	R\$ 100,00 + Medalha
3º Lugar Feminino	R\$ 100,00 + Medalha
4º Lugar Feminino	Medalha
5º Lugar Feminino	Medalha

Premiação Master 35+, Senior 50+ e Veterano 60+

1º Lugar Master 35+/ Campeão	R\$ 100,00 + Medalha
1º Lugar Senior 50+/ Campeão.....	R\$ 100,00 + Medalha
1º Lugar Veterano 60+/ Campeão	R\$ 100,00 + Medalha

Premiação Destaques

1º Lugar Melhor de Itacaré/ Campeão	R\$ 100,00 + Medalha
1º Lugar Capivara Under 1800	R\$ 100,00 + Medalha
1º Lugar Revelação	R\$ 100,00 + Medalha

Premiação Categorias de Base

1º Lugar Sub 18/ Campeão	Medalha
1º Lugar Sub 16/ Campeão	Medalha
1º Lugar Sub 14/ Campeão	Medalha
1º Lugar Sub 12/ Campeão	Medalha
1º Lugar Sub 10/ Campeão	Medalha
1º Lugar Sub 8/ Campeão	Medalha

IMPORTANTE: O pagamento da premiação em dinheiro será realizado até 30 dias corridos da realização desta FINAL do circuito. O valor condizente à classificação será depositado no PIX informado pelo atleta/ enxadrista no momento da inscrição.

9. DO LOCAL

- 9.1. É dever do atleta/ enxadrista procurar antecipar-se no reconhecimento do local em que ocorrerá a etapa do circuito para não incidir em atrasos e, inadvertidamente, incorrer nas penalidades previstas nos tópicos [12](#) e [14](#).

Local: Praça da Mangueira | Itacaré - BA

Endereço: Rua Pedro Longo - Pituba | Itacaré - Bahia

Referência: Ao lado da Av. Pau Brasil

Localização: QRCODE do endereço no Google Maps →



10. DO CIRCUITO

- 10.1. O **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA** terá 06 (seis) etapas e uma Grande Final, de maio a novembro, com campeão absoluto e de categorias em cada etapa. Não obstante, também haverá um campeão absoluto e de cada categoria de todo o circuito;
- 10.2. O circuito conta com um sistema de pontuação para classificação a fim de determinar o campeão absoluto e os campeões das categorias ao final do circuito:
- 1º Somatório dos pontos obtidos em todas as etapas do circuito;
 - 2º O jogador que vencer todas as partidas na etapa somará 1 ponto de BÔNUS;
 - 3º O jogador que participar de todas as etapas somará 1 ponto de BÔNUS;
 - 4º Para poder receber a premiação é necessário participar de no mínimo 4 etapas.
- 10.3. Levando em conta o melhor do xadrez mundial, como critérios de desempate para classificação final do circuito será definido um **MATCH** de 02 (duas) partidas Blitz, persistindo o empate será jogado um **ARMAGEDON**:
- a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.
 - b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de

categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

11. DA PROGRAMAÇÃO DO CIRCUITO

11.1. O circuito tem uma programação fixa estabelecido, como segue abaixo:

ETAPA	DATA	RESULTADO
I Etapa	10/ Maio (Sábado)	Realizado
II Etapa	28/ Junho (Sábado)	Realizado
III Etapa	19/ Julho (Sábado)	Realizado
IV Etapa	02/ Agosto (Sábado)	Realizado
V Etapa	05/ Setembro (Sábado)	Realizado
VI Etapa	11/ Outubro (Sábado)	Realizado
Grande Final	29 e 30/ Novembro (Sábado e Domingo)	Em andamento

12. DA PROGRAMAÇÃO DA FINAL RAPID E BLITZ

12.1. A etapa tem uma programação rigorosa. A não observação desta programação pode levar à penalização com advertência, perda da partida e eliminação da etapa. Pedimos a observação da programação com atenção:

12.2. Programação da FINAL no ritmo Rapid

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	29/ Novembro (Sábado)	09:00
1ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	09:30
2ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	10:10
3ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	10:50
4ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	11:30

5ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	14:00
6ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	14:40
7ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	15:20
8ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	16:00
9ª Rodada	29/ Novembro (Sábado)	16:40
Cerimônia de Encerramento	29/ Novembro (Sábado)	Após a 9ª Rodada

12.3. Programação da FINAL no ritmo Blitz

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	29/ Novembro (Sábado)	09:00
1ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	09:00
2ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	09:15
3ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	09:30
4ª Rodada	30/ Novembro (Domingo))	19:45
5ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	10:00
6ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	10:15
7ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	10:30
8ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	10:45
9ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	11:00
10ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	11:15
11ª Rodada	30/ Novembro (Domingo)	11:30
Cerimônia de Encerramento	30/ Novembro (Domingo)	Após a 11ª Rodada

OBSERVAÇÃO: A etapa segue o horário oficial do estado da Bahia. Assim, os atrasos são de inteira responsabilidade de cada atleta/ enxadrista.

13. DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS DO RAPID E DO BLITZ

DA FINAL RAPID

- 13.1. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;
- 13.2. Quantidade de jogos: **9 Rodadas**
- 13.3. Ritmo de jogo: **Rapid (RPD)**
- 13.4. Cadência de jogo: **10 min + 5 seg** (desde o primeiro lance);

DA FINAL BLITZ

- 13.5. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;
- 13.6. Quantidade de jogos: **11 Rodadas**
- 13.7. Ritmo de jogo: **Blitz (BLZ)**
- 13.8. Cadência de jogo: **3 min + 2 seg** (desde o primeiro lance).

OBSERVAÇÃO: Caso não haja quórum em qualquer um dos ritmos do circuito, durante o Congresso Técnico faremos a mudança para o formato de jogo Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin. Os critérios de desempate em caso de mudança estão listados no subtópico [13.10](#).

13.9. Condições de Vitória:

O atleta/ enxadrista com maior número de pontos (1 ponto para vitória, meio ponto para empate, 0 (zero) ponto para derrota) será declarado campeão absoluto e/ou de categoria, desta **FINAL** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA | BLITZ E RAPID 2025**.

13.10. Critérios de desempate por ordem de utilização:

1º Direct Encounter | Confronto Direto (DE) (-) [81]

2º Buchholz Worst Result | Pior Resultado (0,0,1,-,-,0) [84]

3º Buchholz Totals | Buchholz Total (0,0,0,-,-,0) [84]

4º Average of Opponents Buchholz | Média dos Oponentes (AOB) (-) [77]

5º Sonneborn-Berger | Sistema Berger (0,0,0,-) [85]

- 13.11. Em caso de persistência de empate em pontos no podium, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação do absoluto, o Árbitro Chefe, em consonância com o Organizador e Diretor do Torneio, determinará o processo final de desempate.

13.12. Em caso de persistência de empate nos ritmos Blitz e Rapid:

- a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.
- b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

Após as partidas de resolução de persistência de empate, o resultado é lançado segundo o critério manual:

6º Manually Input in Field Rankcorr in Player Dialog (Inserido Manualmente no Campo de Diálogo dos Jogadores / Código FIDE 5)

OBSERVAÇÃO: O 4º Critério de Desempate, dentro resolução de persistência de empate, após o 1º, 2º e 3º critérios automáticos estabelecidos no Swiss Manager, apenas serão aplicados a empates que ocorram no podium, ou seja, entre as classificações de 1º, 2º e 3º lugar do absoluto e de cada categoria.

13.13. Critérios de desempate por ordem de utilização caso haja mudança no formato de jogo:

1º Direct Encounter | Confronto Direto (DE) (-) [81]

2º Buchholz Worst Result | Pior Resultado (0,0,1,-,-,0) [84]

3º Buchholz Totals | Buchholz Total (0,0,0,-,-,0) [84]

4º Average of Opponents Buchholz | Média dos Oponentes (AOB) (-) [77]

5º Sonneborn-Berger | Sistema Berger (0,0,0,-) [85]

OBSERVAÇÃO: Em caso de persistência de empate no Absoluto e nas Categorias que passarem por mudança no formato de jogo para Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin, seguir-se-á as diretrizes do subtópico [13.12](#).

14. DAS REGRAS

- 14.1. As regras não citadas neste Regulamento estão presentes nas Leis do Xadrez da FIDE, documento que deve ser de conhecimento obrigatório de todo enxadrista competidor:

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Inglês\);](#)

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Português\).](#)

14.2. Comitê de Apelação e Recursos:

- a) O Comitê de Apelação (CA) será definido no Congresso Técnico (CT), sendo formado por 05 (cinco) representantes com 21 anos completos e com notório conhecimento da Lei do Xadrez da FIDE: 03 (três) efetivos e 02 (dois) suplentes;
- b) O recurso deverá ser apresentado em até 10 (dez) minutos após a partida em questão, com recolhimento de taxa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais), que será devolvida caso o AC dê ganho de causa completa ao requerente.

14.3. Emparceiramento e Sorteio das Cores:

- a) O emparceiramento será realizado utilizando-se o programa Swiss Manager;
- b) O sorteio das cores será realizado no CT.

14.4. Bye Ausente e Empate por Comum Acordo:

- a) O Bye ausente com 0,5 (meio) ponto será permitido apenas na 1ª. Rodada, desde que comunicado até uma hora antes do Congresso Técnico;
- b) Será permitido empate por comum acordo em qualquer número de lances, sem contestações.

14.5. Condições de Jogo:

- a) Serão disponibilizados tabuleiros, jogos de peças e relógios digitais, ou analógicos, para todas as mesas;
- b) Caso um atleta/ enxadrista não possa participar de uma ou mais rodadas deverá informar à a Direção do campeonato e ao AC antes do emparceiramento da próxima rodada;
- c) Caso dois atletas/ enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois, e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6);
- d) A vitória por W.O. (walkover) será decretada com com 10 minutos para o Rapid e 3 minutos para o Blitz, a contar do início da rodada;

- e) Caso um atleta/ enxadrista perca por W.O. será excluído das demais rodadas. Para ser empareceirado novamente é necessária a apresentação de justificativa ACEITÁVEL à Direção do campeonato e ao AC;
- f) Apenas o atleta/ enxadrista vitorioso da partida deve dirigir-se à Secretaria de Arbitragem (SA) para informar o resultado. **Em caso de EMPATE** é dever de ambos apresentarem o resultado juntos.

IMPORTANTE: O atleta/ enxadrista tem 5 (cinco) minutos, a contar a partir do lançamento do último resultado de cada rodada, para verificar se o resultado de sua última partida está correto. **NÃO HAVERÁ ALTERAÇÃO POSTERIOR.**

- g) Exceto com a permissão dos Organizadores, Diretores e do AC, apenas os atletas/ enxadristas, árbitros, organizadores, diretores e espectadores/acompanhantes credenciados, devem transitar na área de jogo;
- h) Os atletas/ enxadristas **NÃO** estão autorizados a trazerem para o local de jogo equipamentos técnicos estranhos ao jogo, que possam de alguma forma perturbar os seus adversários. O AC decide o que constitui equipamento estranho perturbando o oponente;
- i) Enquanto a partida estiver em andamento os atletas/ enxadristas estão **PROIBIDOS** de ter qualquer dispositivo eletrônico não aprovado especificamente pelo AC no local de jogo. No caso de violação desta regra a partida atual será declarada **PERDIDA** para o infrator;
- j) Enquanto a partida estiver em andamento o atleta/ enxadrista pode deixar o local de jogo somente com a **PERMISSÃO** do Árbitro, e se estiver acompanhado por um membro do **STAFF**. No caso de violação desta regra, a partida atual será declarada **PERDIDA** pelo infrator.

14.6. Conduta do Jogador:

- a) O xadrez é um esporte da honra e cabe ao atleta/ enxadrista portar-se com dignidade em todo o torneio. Qualquer situação de desrespeito, ou má conduta por parte do atleta/ enxadrista estará sujeito a advertência, perda da partida e expulsão do torneio; esta última com denúncia no Comitê Desportivo (CD).
- b) O atleta/ enxadrista deverá se apresentar no salão de jogos em traje adequado, seguindo os princípios do **FIDE dress code**:

Esporte ► Camisa ou blusa de manga curta/ jaqueta/ calça ou bermuda/ saia/ sapato

fino, tênis, sapatilha ou percata e afins;

Esporte Fino ► Camisa ou blusa de manga curta, manga 3/4, manga longa/ blaser ou jaqueta/ calça ou bermuda/ saia ou vestido/ sapato fino ou tênis e afins;

Social ► Camisa ou blusa de manga longa/ colete/ terno/ calça/ saia ou vestido, sapato social e afins.

IMPORTANTE: Vedado o uso de short/ minisaia/ camiseta sem manga/ e afins; ou qualquer trage que venha constranger os participantes e desonrar o xadrez.

OBSERVAÇÃO: Qualquer solicitação de uso de traje nacional ou tradicional (cultural) deve ser aprovada pelos Organizadores. É vetado o uso de estampas muito chamativas ou cores excessivamente vibrantes.

- c) O atleta/ enxadrista deve comparecer a Abertura e Congresso Técnico, a menos que os Organizadores em consonância com o AC permitam o contrário;
- d) O vencedor deverá comparecer à coletiva de imprensa final após o término do evento e fornecer uma entrevista exclusiva para as mídias da Xadrez Zallio e FBX;
- e) Todos os premiados do torneio devem comparecer à Cerimônia de Encerramento, condição para recebimento da respectiva premiação.

PARÁGRAFO ÚNICO - É proibido o consumo de bebida alcólica durante o torneio. A não observância desta cláusula implicará na expulsão imediata do infrator sem a devolução de valores de taxa ou direito a apelação no CA.

15. DOS DIREITOS DE IMAGEM

15.1. Titularidade, Direitos de Comercialização e Transmissão

A Xadrez Zallio e a FBX detêm exclusividade sobre os direitos comerciais, de imagem e de som do torneio, abrangendo a captura, fixação, reprodução, transmissão ao vivo e comercialização de conteúdo, tanto em sua totalidade quanto em partes, ao vivo ou gravado. Esses direitos podem ser explorados diretamente ou por meio de contratos e parcerias com terceiros, visando à promoção do Xadrez.

Os direitos incluem a utilização do conteúdo em qualquer suporte material ou digital e em todos os meios e plataformas, como:

- a) Rádio;

- b) Televisão aberta, fechada, e pay-per-view;
- c) Mídia impressa e digital, incluindo redes sociais e plataformas de comunicação;
- d) Internet, tanto pública quanto restrita;
- e) Telefonia fixa ou móvel;
- f) Filmagens para uso comercial em DVDs, Blu-rays ou outros formatos de mídia física.

PARÁGRAFO ÚNICO: A Xadrez Zallio e a FBX possuem autonomia plena para a exploração comercial ou não comercial desses direitos, garantindo exclusividade em todas as formas de transmissão e fixação de imagens e sons do torneio.

16. DO COMPROMISSO

- 16.1. A inscrição neste torneio implica em plena aceitação deste regulamento em sua inteireza, bem como sua disposição quanto às regras e demais questões nele contidas;
- 16.2. O competidor autoriza em caráter universal, gratuito, irrevogável, irretratável e exclusivo à Xadrez Zallio e FBX, ou terceiros por estes devidamente autorizados, no Brasil e/ou no exterior, o direito de usar nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados pelo participante ou a ele atribuíveis para fins comerciais, seja durante as competições, treinamentos, em qualquer suporte existente, ou que venha a ser criado para divulgação e promoção nas diferentes mídias comerciais, e para o material a ser captado pelas TVs, Transmissões via Internet na limitação de tempo ou de número de vezes. Isenta, ainda, os organizadores do torneio, bem como patrocinadores e associados, de qualquer responsabilidade por danos causados.

Salvador - Bahia, 27 de outubro de 2025/ **Atualizado em 27.10.2025.**

Xadrez Zallio
Organizador FBX
Organizador CBX/ FIDE

CM, NA, AN Luciano de Souza Zallio
Presidente da FBX
Diretor de Marketing da CBX