

**Sábado
19 de Julho**

3ª ETAPA

CIRCUITO BAIANO

PINTO PAIVA

Horário:
Blitz – 09:00
Rapid – 14:00

Local:
Clube Pinto Paiva



INSCRIÇÕES ABERTAS

Vagas Limitadas!

Premiação: R\$ 1.000,00

Blitz – R\$ 500,00 | Rapid – R\$ 500,00

Inscrição:

- ◆ Valor promocional 1 até 23 de Junho – Rapid + Blitz: R\$90,00
- ◆ Valor promocional 2 até 27/Junho – Rapid + Blitz: R\$100,00
- ◆ Inscrição valor cheio – Rapid + Blitz: R\$120,00
- ◆ Inscrição MEIA para sub 18, feminino, veterano, PCD, Voluntários e Mensalistas do CXPP: R\$60,00

Vale 4 vagas na Final do Baiano RPD e Blitz que vai ocorrer no fim do ano.

Vale rating FIDE RPD e Blitz | Gens Una Sumus

CIRCUITO BAIANO

PINTO PAIVA 2025

I ETAPA BLITZ E RAPID

Salvador - Bahia - Brasil | 19 DE JULHO

REGULAMENTO

1. DA ORGANIZAÇÃO

- 1.1. A Organização da **III ETAPA** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA** é da empresa licenciada, Xadrez Zallio, organizador CBX [ID 2902]; a Direção é de Marcone Fiuza;
- 1.2. O Circuito tem a chancela da FBX (Federação Bahiana de Xadrez), da CBX (Confederação Brasileira de Xadrez) e da FIDE (Fédération Internationale des Échecs).
- 1.3. Imprevistos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Organização, Direção e o Árbitro Chefe da etapa, em consonância com as normas da FBX, CBX e FIDE.

2. DA ARBITRAGEM

- 2.1. Os deveres do Árbitro Chefe (AC) estão particularmente especificados nas Leis do Xadrez da FIDE, no Regulamento Geral para Competições, Diretrizes Anti-Cheating, et caetera;
- 2.2. O quadro de arbitragem da etapa Blitz é formado por:

Árbitro Chefe: NA Ricardo Manoel do Couto Junior [[22768106](#)]
Árbitro Adjunto: NA Yure Mota Costa [[2174260](#)]
Árbitro Auxiliar: NA Luis Roberto Teles Caldas Barbosa [[22729313](#)]
- 2.3. O quadro de arbitragem da etapa Rapid é formado por:

Árbitro Chefe: NA Ricardo Manoel do Couto Junior [[22768106](#)]

Árbitro Adjunto: NA Yure Mota Costa [[2174260](#)]

Árbitro Auxiliar: NA Luis Roberto Teles Caldas Barbosa [[22729313](#)]

- 2.4. Os demais Staffs como assistentes, técnicos, seguranças etc., serão definidos próximo da realização da etapa.

3. DOS OBJETIVOS

- 3.1. Declarar os campeões absolutos, bem como os vencedores das respectivas categorias da **I ETAPA** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA 2025** - Blitz e Rapid;
- 3.2. Contribuir para o intercâmbio e melhoria do nível técnico entre os atletas/ enxadristas da cidade de, região metropolitana, e conseqüentemente da Bahia;
- 3.3. Movimentar os ratings FBX, CBX e FIDE dos atletas/ enxadristas nos ritmos Blitz (BLZ/ Relâmpago) e Rapid (RPD/ Rápido).

4. DA PARTICIPAÇÃO

- 4.1. A competição é aberta a qualquer atleta/ enxadrista com cadastro FBX e CBX, e que esteja regular com as instituições enxadrísticas;
- 4.2. Os atletas/ enxadristas devem arcar com suas próprias despesas de condução até o local do circuito, hospedagem e alimentação. A organização, bem como as entidades parceiras, não são responsáveis por quaisquer custos.
- 4.3. Todos os atletas/ enxadristas participarão do Absoluto quanto a premiação, contudo também haverá premiação por categorias, como consta no tópico [8](#);

5. DOS LINKS ÚTEIS

- 5.1. Para consultar o ID FIDE clique em: [Consultar ID FIDE](#);
(Caso não possua cadastro FIDE, coloque “ 0 ” (ZERO) no formulário de inscrição e após o torneio seu ID FIDE será gerado).
- 5.2. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à CBX clique em: [Cadastro CBX](#);
- 5.3. Para consultar o ID CBX clique em: [Consultar ID CBX](#);
- 5.4. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à FBX clique em: [Cadastro FBX](#);

5.5. Para consultar ID FBX clique em: [Consultar ID FBX](#).

6. DA INSCRIÇÃO

6.1. É de inteira responsabilidade do atleta/ enxadrista realizar a sua inscrição na etapa. A inscrição nesta etapa não torna automática a inscrição nas próximas etapas do circuito;

6.2. **A inscrição na etapa é pessoal e intransferível. Em caso de desistência não será realizado crédito ou devolução da taxa de inscrição;**

6.3. A data limite para inscrições será até o período da noite de 19 de julho de 2025, até às 08h30m, exceto por decisão contrária dos organizadores em acordo com o AC;

CLIQUE AQUI PARA INSCRIÇÃO

6.4. A Taxa de Inscrição:

Valor Promocional 1	Até 14/07
Combo Blitz + Rapid	R\$ 90,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 50,00
Valor Promocional 2	Até 18/07
Combo Blitz + Rapid	R\$ 100,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 60,00
Mensalistas CXPP e Meia	Até 18/07
Combo Blitz + Rapid	R\$ 60,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 30,00
Valor Cheio no Dia do Torneio	Até 19/07
Combo Blitz + Rapid	R\$ 120,00
Apenas Blitz ou Rapid	R\$ 70,00

* CXPP - Clube de Xadrez Pinto Paiva

6.5. Forma de Pagamento:

PIX E-MAIL

fbxxadrez@gmail.com

Federação Bahiana de Xadrez

OBSERVAÇÃO: Não recebemos pagamentos por depósito bancário, ou através de terceiros. Em caso de dúvida seguir as orientações do tópico [7](#).

7. DO CONTATO

7.1. Para solicitação ou informação adicional, entre em contato com a equipe através dos canais de comunicação abaixo:

Organizador do Torneio: CM Luciano Zallio

Telefone ► [\(71\) 992 528 341](tel:(71)992528341) | WhatsApp ► 

Diretor do Torneio: Marcone Fiuza

Telefone ► [\(71\) 996 600 799](tel:(71)996600799) | WhatsApp ► 

Árbitro Chefe: NA Ricardo Couto Jr.

Telefone ► [\(71\) 983 907 447](tel:(71)983907447) | WhatsApp ► 

8. DA PREMIAÇÃO

8.1. Esta **I ETAPA** do **CIRCUITO BAIANO PINTO PAIVA | BLITZ E RAPID 2025** conta com valor de R\$ 1.000,00 (mil reais) de premiação em dinheiro. A premiação será entregue somente aos enxadristas presentes na cerimônia de encerramento.

Premiação Absoluto

1º Lugar / Campeão Absoluto	R\$ 110,00.
2º Lugar / Vice-campeão Absoluto	R\$ 80,00.
3º Lugar Absoluto	R\$ 70,00.

Premiação Categorias

1º Lugar Feminino / Campeã	R\$ 60,00.
1º Lugar Veterano 60+ / Campeão	R\$ 60,00.
1º Lugar Capivara Under 1800 / Campeão	R\$ 60,00.
1º Lugar Sub 18 / Campeão	R\$ 60,00.

OBSERVAÇÃO: As categorias só receberão premiação em dinheiro se houver o mínimo de três (03) atletas/ enxadristas disputando.

IMPORTANTE: O pagamento da premiação em dinheiro será realizado até 30 dias corridos da realização desta etapa do circuito. O valor condizente à classificação será depositado no PIX informado pelo atleta/ enxadrista no momento da inscrição.

9. DO LOCAL

- 9.1. É dever do atleta/ enxadrista procurar antecipar-se no reconhecimento do local em que ocorrerá a etapa do circuito para não incidir em atrasos e, inadvertidamente, incorrer nas penalidades previstas nos tópicos [12](#) e [14](#).

Local: Clube de Xadrez Pinto Paiva | Costa Verde Tennis Clube

Endereço: Av. Orlando Gomes, 323 - CEP 41650-010 | Salvador - Bahia

Referência: Próximo ao Atakarejo Iguatemi

Localização: QRCODE do endereço no Google Maps →



10. DO CIRCUITO

- 10.1. O **Circuito Blitz Chess Masters** terá 06 (seis) etapas e uma Grande Final, de maio a novembro, com campeão absoluto e de categorias em cada etapa. Não obstante, também haverá um campeão absoluto e de cada categoria de todo o circuito;
- 10.2. O circuito conta com um sistema de pontuação para classificação a fim de determinar o campeão absoluto e os campeões das categorias ao final do circuito:

1º Somatório dos pontos obtidos em todas as etapas do circuito;

- 2º O jogador que vencer todas as partidas na etapa somará 1 ponto de BÔNUS;
3º O jogador que participar de todas as etapas somará 1 ponto de BÔNUS;
4º Para poder receber a premiação é necessário participar de no mínimo 4 etapas.

10.3. Levando em conta o melhor do xadrez mundial, como critérios de desempate para classificação final do circuito será definido um **MATCH** de 02 (duas) partidas Blitz, persistindo o empate será jogado um **ARMAGEDON**:

- a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.
- b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

11. DA PROGRAMAÇÃO DO CIRCUITO

11.1. O circuito tem uma programação fixa estabelecido, como segue abaixo:

ETAPA	DATA	RESULTADO
I Etapa	10/ Maio (Sábado)	Realizado
II Etapa	28/ Junho (Sábado)	Realizado
III Etapa	19/ Julho (Sábado)	Em progresso
IV Etapa	02/ Agosto (Sábado)	
V Etapa	05/ Setembro (Sábado)	
VI Etapa	11/ Outubro (Sábado)	
Grande Final	29 e 30/ Novembro (Sábado e Domingo)	

12. DA PROGRAMAÇÃO DA ETAPA BLITZ E RAPID

12.1. A etapa tem uma programação rigorosa. A não observação desta programação pode

levar à penalização com advertência, perda da partida e eliminação da etapa. Pedimos a observação da programação com atenção:

12.2. Programação da etapa no ritmo Blitz

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	10/ Maio (Sábado)	09:00
1ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	09:30
2ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	09:40
3ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	09:50
4ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	10:00
5ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	10:30
6ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	10:40
7ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	10:50
8ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	11:00
9ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	11:10
Cerimônia de Encerramento	10/ Maio (Sábado)	Após a 9ª Rodada

12.3. Programação da etapa no ritmo Rapid

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	10/ Maio (Sábado)	09:00
1ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	14:00
2ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	14:30
3ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	15:00
4ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	15:30
5ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	16:00

6ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	16:30
7ª Rodada	10/ Maio (Sábado)	17:00
Cerimônia de Encerramento	10/ Maio (Sábado)	Após a 7ª Rodada

OBSERVAÇÃO: A etapa segue o horário oficial do estado da Bahia. Assim, os atrasos são de inteira responsabilidade de cada atleta/ enxadrista.

13. DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS DO BLITZ E DO RAPID

DA ETAPA BLITZ

- 13.1. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;
- 13.2. Quantidade de jogos: **9 Rodadas**
- 13.3. Ritmo de jogo: **Blitz (BLZ)**
- 13.4. Cadência de jogo: **3 min + 2 seg** (desde o primeiro lance);

DA ETAPA RAPID

- 13.5. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;
- 13.6. Quantidade de jogos: **7 Rodadas**
- 13.7. Ritmo de jogo: **Rapid (RPD)**
- 13.8. Cadência de jogo: **10 min + 5 seg** (desde o primeiro lance).

OBSERVAÇÃO: Caso não haja quórum em qualquer um dos ritmos do circuito, durante o Congresso Técnico faremos a mudança para o formato de jogo Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin. Os critérios de desempate em caso de mudança estão listados no subtópico [14.10](#).

13.9. Condições de Vitória:

O atleta/ enxadrista com maior número de pontos (1 ponto para vitória, meio ponto para empate, 0 (zero) ponto para derrota) será declarado campeão absoluto e/ou de categoria, desta **II ETAPA do CIRCUITO RAPID E BLITZ 2025**.

13.10. Critérios de desempate no Blitz e no Rapid por ordem de utilização:

- 1º Direct Encounter (Confronto Direto / Código FIDE 81)
- 2º Buchholz Tie-Breaks Variable | Worst Result (Pior Resultado / Código FIDE 84)
- 3º Number of Wins (Número de Vitórias / Código FIDE 68)

13.11. Em caso de persistência de empate nos ritmos Blitz e Rapid:

- a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.
- b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

Após as partidas de resolução de persistência de empate, o resultado é lançado segundo o critério manual:

4º Manually Input in Field Rankcorr in Player Dialog (Inserido Manualmente no Campo de Diálogo dos Jogadores / Código FIDE 5)

OBSERVAÇÃO: O 4º Critério de Desempate, dentro resolução de persistência de empate, após o 1º, 2º e 3º critérios automáticos estabelecidos no Swiss Manager, apenas serão aplicados a empates que ocorram no podium, ou seja, entre as classificações de 1º, 2º e 3º lugar do absoluto e de cada categoria.

13.12. Critérios de desempate por ordem de utilização caso haja mudança no formato de jogo:

1º Direct Encounter (Confronto Direto / Código FIDE 81)

2º Sonneborn-Berger Tie-Break Variable | Totals (Totais / Código FIDE 85)

3º Number of Wins (Número de Vitórias / Código FIDE 68)

OBSERVAÇÃO: Em caso de persistência de empate no Absoluto e nas Categorias que passarem por mudança no formato de jogo para Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin, seguir-se-á as diretrizes do subtópico [14.11](#).

14. DAS REGRAS

14.1. As regras não citadas neste Regulamento estão presentes nas Leis do Xadrez da FIDE, documento que deve ser de conhecimento obrigatório de todo enxadrista competidor:

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Inglês\);](#)

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Português\).](#)

14.2. Comitê de Apelação e Recursos:

- a) O Comitê de Apelação (CA) será definido no Congresso Técnico (CT), sendo formado por 05 (cinco) representantes com 21 anos completos e com notório conhecimento da Lei do Xadrez da FIDE: 03 (três) efetivos e 02 (dois) suplentes;
- b) O recurso deverá ser apresentado em até 3 (três) minutos após a partida em questão, com recolhimento de taxa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), que será devolvida caso o CA dê ganho de causa completa ao requerente.

14.3. Emparceiramento e Sorteio das Cores:

- a) O emparceiramento será realizado utilizando-se o programa Swiss Manager;
- b) O sorteio das cores será realizado no CT.

14.4. Bye Ausente e Empate Por Comum Acordo:

- a) O Bye ausente com 0,5 (meio) ponto será permitido apenas na 1ª. Rodada, desde que comunicado até uma hora antes do CT;
- b) Será permitido empate por comum acordo em qualquer número de lances, sem contestações.

14.5. Condições de Jogo:

- a) Serão disponibilizados tabuleiros, jogos de peças e relógios digitais para todas as mesas;
- b) Caso um atleta/ enxadrista não possa participar de uma ou mais rodadas deverá informar à direção do circuito e ao AC antes do emparceiramento da próxima rodada;
- c) Caso dois atletas/ enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois, e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6);
- d) A vitória por W.O. (walkover) será decretada com 3 minutos para o Blitz e com 10 minutos para o Rapid, a contar do início da rodada;
- e) Caso um atleta/ enxadrista perca por W.O. será excluído das demais rodadas. Para ser emparceirado novamente é necessária a apresentação de justificativa ACEITÁVEL à direção do torneio e ao AC;

- f) Apenas o atleta/ enxadrista vitorioso da partida deve dirigir-se à Secretaria de Arbitragem (SA) para informar o resultado. **Em caso de EMPATE** é dever de ambos apresentarem o resultado.

IMPORTANTE: O atleta/ enxadrista tem 03 (três) minutos, a contar do lançamento do último resultado de cada rodada, para verificar se o resultado de sua última partida está correto. **NÃO HAVERÁ ALTERAÇÃO POSTERIOR.**

- g) Exceto com a permissão dos organizadores e do AC, apenas os atletas/ enxadristas, árbitros, organizadores, diretores e espectadores/acompanhantes credenciados, devem estar na área de jogo;
- h) Os atletas/ enxadristas **NÃO** estão autorizados a trazer para o ambiente de jogo equipamentos técnicos estranhos ao esporte, que possam de alguma forma perturbar os seus adversários. O AC decide o que constitui equipamento estranho perturbando o oponente;
- i) Enquanto a partida estiver em andamento os atletas/ enxadristas estão **PROIBIDOS** de ter qualquer dispositivo eletrônico não aprovado especificamente pelo AC no ambiente de jogo. No caso de violação desta regra a partida atual será declarada **PERDIDA** para o atleta/ enxadrista infrator;
- j) Enquanto a partida estiver em andamento o atleta/ enxadrista pode deixar o ambiente de jogo somente com a **PERMISSÃO** de um dos Árbitros, e se estiver acompanhado por um dos staffs. No caso de violação desta regra a partida atual será declarada **PERDIDA** pelo atleta/ enxadrista infrator.

14.6. Conduta do Atleta/ Enxadrista:

- a) O xadrez é um esporte da honra, e cabe aos atletas/ enxadristas portarem-se com dignidade em toda a etapa do circuito. Qualquer situação de desrespeito, ou má conduta por parte do atleta/ enxadrista estará sujeito a advertência, perda da partida e expulsão do torneio; esta última com denúncia no Comitê Desportivo (CD).

- b) Os atletas/ enxadristas devem se apresentar no ambiente de jogo em traje adequado:
Esporte ► Camisa ou blusa de manga curta/ jaqueta/ calça ou bermuda/ saia/ sapato fino, tênis, sapatilha ou percata e afins;

Esporte Fino ► Camisa ou blusa de manga curta, manga 3/4, manga longa/ blaser ou jaqueta/ calça ou bermuda/ saia ou vestido/ sapato fino ou tênis e afins;

Social ► Camisa ou blusa de manga longa/ colete/ terno/ calça/ saia ou vestido, sapato

social e afins.

IMPORTANTE: Vetado o uso de short/ minisaia/ camiseta sem manga/ sandália ou chinelo e afins; ou qualquer traje que venha constranger os participantes e desonrar o xadrez.

OBSERVAÇÃO: Qualquer solicitação de uso de traje nacional ou tradicional (cultural) deve ser aprovada pelos Organizadores. É vetado o uso de estampas muito chamativas ou cores excessivamente vibrantes que venham perturbar a concentração do oponente.

- c) Os atletas/ enxadristas devem comparecer à Cerimônia de Abertura e ao Congresso Técnico, a menos que os Organizadores em consonância com o AC permitam o contrário;
- d) O atleta/ enxadrista vencedor deverá comparecer à coletiva de imprensa final após o término do evento e fornecer uma entrevista exclusiva para o torneio e o site da Xadrez Zallio, da FBX, da XADE e do Shopping Riviera;
- e) Todos os premiados do torneio devem comparecer à Cerimônia de Encerramento, condição para recebimento da respectiva premiação.

PARÁGRAFO ÚNICO - É proibido o consumo de bebida alcólica durante a etapa do circuito. A não observância desta cláusula implicará na expulsão imediata do infrator sem a devolução de valores de taxa ou direito a apelação no CA.

15. DOS DIREITOS DE IMAGEM

15.1. Titularidade, Direitos de Comercialização e Transmissão

A Xadrez Zallio, a Federação Bahiana de Xadrez (FBX), a Xadrez Dedutivo (XADE), e o Shopping Riviera detêm exclusividade sobre os direitos comerciais, de imagem e de som do torneio, abrangendo a captura, fixação, reprodução, transmissão ao vivo e comercialização de conteúdo, tanto em sua totalidade quanto em partes, ao vivo ou gravado. Esses direitos podem ser explorados diretamente ou por meio de contratos e parcerias com terceiros, visando à promoção do Xadrez.

Os direitos incluem a utilização do conteúdo em qualquer suporte material ou digital e em todos os meios e plataformas, como:

- a) Rádio;
- b) Televisão aberta, fechada, e pay-per-view;
- c) Mídia impressa e digital, incluindo redes sociais e plataformas de comunicação;

- d) Internet, tanto pública quanto restrita;
- e) Telefonia fixa ou móvel;
- f) Filmagens para uso comercial em DVDs, Blu-rays ou outros formatos de mídia física.

PARÁGRAFO ÚNICO: A Xadrez Zallio, a FBX, a XADE e o Shopping Rivier possuem autonomia plena para a exploração comercial ou não comercial desses direitos, garantindo exclusividade em todas as formas de transmissão e fixação de imagens e sons do torneio.

16. DO COMPROMISSO

- 16.1. A inscrição neste torneio implica em plena aceitação deste regulamento em sua inteireza, bem como sua disposição quanto às regras e demais questões nele contidas;
- 16.2. O competidor autoriza em caráter universal, gratuito, irrevogável, irretratável e exclusivo a Xadrez Zallio, a FBX, a XADE e o Shopping Riviera, ou terceiros por estes devidamente autorizados, no Brasil e/ou no exterior, o direito de usar nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados pelo participante ou a ele atribuíveis para fins comerciais, seja durante as competições, treinamentos, em qualquer suporte existente, ou que venha a ser criado para divulgação e promoção nas diferentes mídias comerciais, e para o material a ser captado pelas TVs, Transmissões via Internet na limitação de tempo ou de número de vezes. Isenta, ainda, os organizadores do torneio, bem como patrocinadores e associados, de qualquer responsabilidade por danos causados.

Salvador - Bahia, 01 de julho de 2025/ **Atualizado em 13.07.2025.**

XADREZ ZALLIO
Organizador FBX
Organizador CBX/ FIDE

NA, AR, CM LUCIANO DE SOUZA ZALLIO
Presidente da FBX
Diretor de Marketing da CBX