

CAMAÇARI CHESS MASTERS

CIRCUITO BLITZ E RAPID 2025

II ETAPA

RAPID
10+5

BLITZ
3+2

🕒 05 DE ABRIL, ÀS 09H

📍 SHOPPING RIVIERA | CAMAÇARI - BA



CAMAÇARI CHESS MASTERS

CIRCUITO BLITZ E RAPID 2025

II ETAPA

Camaçari - Bahia - Brasil | 05 DE ABRIL

REGULAMENTO

1. DA ORGANIZAÇÃO

- 1.1. A Organização da II ETAPA do **CIRCUITO RAPID E BLITZ 2025** é da empresa licenciada, Xadrez Zallio, organizador CBX [ID 2902]; a Direção é da Neuropsicopedagoga e Psicopedagoga, Dr^a. Jessica de Oliveira Couto;
- 1.2. O Circuito tem a chancela da FBX (Federação Bahiana de Xadrez), da CBX (Confederação Brasileira de Xadrez) e da FIDE (Fédération Internationale des Échecs), com o incentivo e apoio do Shopping Riviera Camaçari - BA.
- 1.3. Imprevistos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Organização, Direção e o Árbitro Chefe da etapa, em consonância com as normas da FBX, CBX e FIDE.

2. DA ARBITRAGEM

- 2.1. Os deveres do Árbitro Chefe (AC) estão particularmente especificados nas Leis do Xadrez da FIDE, no Regulamento Geral para Competições, Diretrizes Anti-Cheating, et caetera;
- 2.2. O quadro de arbitragem da etapa é formado por:

Árbitro Chefe: NA Ricardo Manoel do Couto Junior | ID FIDE [[22768106](#)]
Árbitro Adjunto: NA Luis Roberto Teles Caldas Barbosa | ID FIDE: [[22729313](#)]
- 2.3. Os demais Staffs como assistentes, técnicos, seguranças etc., serão definidos próximo da realização da etapa.

3. DOS OBJETIVOS

- 3.1. Declarar os campeões absolutos, bem como os vencedores das respectivas categorias da **II ETAPA do CIRCUITO RAPID E BLITZ 2025**;
- 3.2. Contribuir para o intercâmbio e melhoria do nível técnico entre os atletas/ enxadristas da cidade de Camaçari, região e do estado da Bahia;
- 3.3. Movimentar os ratings FBX, CBX e FIDE dos atletas/ enxadristas nos ritmos Rapid (RPD/ Rápido) e Blitz (BLZ/ Relâmpago).

4. DA PARTICIPAÇÃO

- 4.1. A competição é aberta a qualquer atleta/ enxadrista com cadastro na CBX e FBX, e que esteja regular com as instituições enxadrísticas;
- 4.2. Os atletas/ enxadristas devem arcar com suas próprias despesas de condução até o local do circuito, hospedagem e alimentação. A organização, bem como as entidades parceiras, não são responsáveis por quaisquer custos.
- 4.3. Todos os atletas/ enxadristas participarão do Absoluto quanto a premiação, contudo também haverá premiação por categorias, como consta no [tópico 8](#);

5. DOS LINKS ÚTEIS

- 5.1. Para consultar o ID FIDE clique em: [Consultar ID FIDE](#);
(Caso não possua cadastro FIDE, coloque “ 0 ” (ZERO) no formulário de inscrição e após o torneio seu ID FIDE será gerado).
- 5.2. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à CBX clique em: [Cadastro CBX](#);
- 5.3. Para consultar o ID CBX clique em: [Consultar ID CBX](#);
- 5.4. Para cadastro de atleta/ enxadrista junto à FBX clique em: [Cadastro FBX](#);
- 5.5. Para consultar ID FBX clique em: [Consultar ID FBX](#).

6. DA INSCRIÇÃO

- 6.1. É de inteira responsabilidade do atleta/ enxadrista realizar a sua inscrição na etapa. A inscrição nesta etapa não torna automática a inscrição nas próximas etapas do circuito;

- 6.2. A inscrição na etapa é pessoal e intransferível. Em caso de desistência não será realizado crédito ou devolução da taxa de inscrição;
- 6.3. A data limite para inscrições será até o período da noite de 04 de abril de 2025, até às 23h59m, exceto por decisão contrária dos organizadores em acordo com o AC;
- 6.4. A Taxa de Inscrição:

	Até 01/04	Até 03/04	Até 04/04
Público Geral (Acima de 18 anos)	R\$ 80,00	R\$ 100,00	R\$ 120,00
Estudante (Até 18 anos)	R\$ 60,00	R\$ 80,00	R\$ 100,00

CLIQUE AQUI PARA INSCRIÇÃO

OBSERVAÇÃO: Não recebemos pagamentos por depósito bancário, ou através de terceiros. Em caso de dúvida seguir as orientações do [tópico 7](#).

7. DOS CONTATOS

- 7.1. Para qualquer informação adicional, solicitação ou dúvida com respeito ao circuito e à etapa, o contato pode ser feito através dos responsáveis:

RICARDO COUTO JR.

Árbitro Chefe do Circuito

Telefone ► [\(71\) 9 8390-7447](tel:(71)98390-7447) | WhatsApp ► 

LUIS TELES

Árbitro Adjunto do Circuito

Telefone ► [\(71\) 9 9684-7849](tel:(71)99684-7849) | WhatsApp ► 

8. DA PREMIAÇÃO

- 8.1. Esta II ETAPA do **CIRCUITO BLITZ E RAPID 2025** conta com valor superior a R\$ 1.000,00 (mil reais) em prêmios; entre valores e medalhas. A premiação será entregue somente aos enxadristas presentes na cerimônia de encerramento.

Premiação Absoluto

1º Lugar / Campeão Absoluto Medalha + R\$ 60,00.

2º Lugar / Vice-campeão Absoluto Medalha + R\$ 40,00.

3º Lugar Absoluto Medalha + R\$ 20,00.

Premiação Feminino

- 1º Lugar Feminino / Campeã Medalha + R\$ 60,00.
- 2º Lugar Feminino / Vice-campeã..... Medalha + R\$ 40,00.
- 3º Lugar Feminino Medalha + R\$ 20,00.

OBSERVAÇÃO: Qualquer atleta/ enxadrista do sexo **Feminino** pode acumular a premiação do **Absoluto** juntamente com a categoria escolhida no momento da inscrição como o **Feminino**, ou ainda, sendo pertinente, uma das categorias entre **Sub 6** e **Sub 20** segundo a regra de corte destas. Esta decisão é um incentivo para o avanço contínuo do Xadrez Feminino em Camaçari e no estado da Bahia.

Premiação Veterano 60+

- 1º Lugar Veterano 60+ / Campeão Medalha.

Premiação Deficiente Visual

- 1º Lugar Deficiente Visual / Campeão Medalha.

OBSERVAÇÃO: Somente concorrerão à categoria **Deficiente Visual** os atletas/ enxadristas que comprovem a deficiência visual como cego total, parcial ou de baixa visão. Contestações de outros atletas/ enxadristas serão consideradas caso haja inconsistências nos dados informados quanto aos critérios acima definidos e aceitáveis.

Premiação Sub 6 a Sub 20

- 1º Lugar Sub 20 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 18 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 16 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 14 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 12 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 10 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 8 / Campeão Medalha.

- 1º Lugar Sub 6 / Campeão Medalha.

OBSERVAÇÃO: A escolha da categoria deve seguir a orientação da regra de corte do ano de nascimento, como é designada e praticada pela FIDE e pela CBX, desconsiderando o dia e o mês de nascimento do atleta/ enxadrista. Para melhor

entendimento, veja o exemplo:

— Se um atleta/ enxadrista nasceu em 2010 e faz aniversário em 31 de dezembro, ainda que tenha 14 anos em abril, quando ocorrerá a etapa do circuito, ele fará 15 anos em dezembro, no ano em que ocorre a etapa do circuito. Logo, este é considerado pertencente à categoria Sub 16, pois é levado em conta a regra de corte pelo ano de nascimento como anteriormente explicado.

IMPORTANTE: O pagamento da premiação em dinheiro será realizado até 30 dias corridos da realização desta etapa do circuito. O valor condizente à classificação será depositado no PIX informado pelo atleta/ enxadrista no momento da inscrição no site da XADE (Xadrez Dedutivo).

9. DO LOCAL

9.1. É dever do atleta/ enxadrista procurar antecipar-se no reconhecimento do local em que ocorrerá a etapa do circuito para não incidir em atrasos e, inadvertidamente, incorrer nas penalidades previstas no [tópico 12](#) e no [tópico 14](#).

Local: Praça de Alimentação | Shopping Riviera

Endereço: Rua Costa Pinto, 20 - Centro, Camaçari - BA, CEP: 42800-040

Referência: Com frente ao Centro Comercial de Camaçari

Localização: QRCODE do endereço no Google Maps →



10. DO CIRCUITO

10.1. O **Circuito Blitz Chess Masters** terá 06 (seis) etapas, de fevereiro a dezembro, com campeão absoluto e de categorias em cada etapa. Contudo, também haverá um campeão

absoluto e de cada categoria de todo o circuito, não apenas de cada etapa;

10.2. O circuito conta com um sistema de pontuação para classificação a fim de determinar o campeão absoluto e os campeões das categorias ao final do circuito:

1º Somatório dos pontos obtidos em todas as etapas do circuito;

2º O jogador que vencer todas as partidas na etapa somará 0,5 ponto de BÔNUS;

3º O jogador que participar de todas as etapas somará 1 ponto de BÔNUS;

4º Para poder receber a premiação é necessário participar de no mínimo 3 etapas.

10.3. Levando em conta o melhor do xadrez mundial, como critérios de desempate para classificação final do circuito será definido um **MATCH** de 02 (duas) partidas Blitz, persistindo o empate será jogado um **ARMAGEDON**:

a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.

b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

11. DA PROGRAMAÇÃO DO CIRCUITO

11.1. O circuito tem uma programação fixa estabelecido a cada dois (02) meses da realização da última etapa, como segue abaixo:

ETAPA	DATA	RESULTADO
I Etapa	22/ Fevereiro (Sábado)	Realizado
II Etapa	05/ Abril (Sábado)	Em progresso
III Etapa	07/ Junho (Sábado)	
IV Etapa	09/ Agosto (Sábado)	
V Etapa	04/ Outubro (Sábado)	
VI Etapa	13/ Dezembro (Sábado)	

12. DA PROGRAMAÇÃO DA ETAPA RAPID E BLITZ

12.1. A etapa tem uma programação rigorosa. A não observação desta programação pode levar à penalização com advertência, perda da partida e eliminação da etapa. Pedimos a observação da programação com atenção:

12.2. Programação da etapa no ritmo Blitz

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	05/ Abril (Sábado)	09:00
1ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	09:30
2ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	09:40
3ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	09:50
4ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	10:00
5ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	10:40
6ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	10:50
7ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	11:00
8ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	11:10
9ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	11:20
Cerimônia de Encerramento	05/ Abril (Sábado)	Após a 9ª Rodada

12.3. Programação da etapa no ritmo Rapid

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	05/ Abril (Sábado)	09:00
1ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	13:00
2ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	13:30
3ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	14:00
4ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	14:30
5ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	15:00
6ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	15:30
7ª Rodada	05/ Abril (Sábado)	16:00
Cerimônia de Encerramento	05/ Abril (Sábado)	Após a 7ª Rodada

OBSERVAÇÃO: A etapa segue o horário oficial do estado da Bahia. Assim, os atrasos são de inteira responsabilidade de cada atleta/ enxadrista.

13. DOS REGISTROS E PUBLICAÇÃO

13.1. Registros da Etapa Blitz

Acesse o registro através do ID FIDE: [[417824](#)]

Acesse o registro através do ID Chess-Results: [[1146540](#)]

ID CBX: 8428/25

13.2. Registros da Etapa Rapid

Acesse o registro através do ID FIDE: [[417825](#)]

Acesse o registro através do ID Chess-Results: [[1146543](#)]

ID CBX: 8425/25

14. DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS DO BLITZ E DO RAPID

DA ETAPA BLITZ

14.1. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;

14.2. Quantidade de jogos: **9 Rodadas**

14.3. Ritmo de jogo: **Blitz (BLZ)**

14.4. Cadência de jogo: **3 min + 2 seg** (desde o primeiro lance);

DA ETAPA RAPID

14.5. Formato de jogo: **Sistema Suíço**;

14.6. Quantidade de jogos: **7 Rodadas**

14.7. Ritmo de jogo: **Rapid (RPD)**

14.8. Cadência de jogo: **10 min + 5 seg** (desde o primeiro lance).

OBSERVAÇÃO: Caso não haja quórum em qualquer um dos ritmos do circuito, durante o Congresso Técnico faremos a mudança para o formato de jogo Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin. Os critérios de desempate em caso de mudança estão listados no [subtópico 14.10](#).

14.9. Condições de Vitória:

O atleta/ enxadrista com maior número de pontos (1 ponto para vitória, meio ponto para empate, 0 (zero) ponto para derrota) será declarado campeão absoluto e/ou de categoria, desta **II ETAPA do CIRCUITO RAPID E BLITZ 2025**.

14.10. Critérios de desempate no Blitz e no Rapid por ordem de utilização:

1º Sonneborn-Berger Tie-Break Variable | Totals (Totais / Código FIDE 85)

2º Number of Wins (Número de Vitórias / Código FIDE 68)

3º Direct Encounter (Confronto Direto / Código FIDE 81)

14.11. Em caso de persistência de empate nos ritmos Blitz e Rapid:

- a) No podium absoluto e de categoria em que houver empate em pontos, isto é 1ª, 2ª e 3ª posição de classificação, será realizado um **MATCH** de duas partidas no ritmo Blitz com cadência de 3 min + 2 seg cada (desde o 1º lance), com sorteio de peças para a 1ª partida e troca de cores na 2ª partida. Será declarado o campeão absoluto e de categoria quem obtiver pelo menos 1,5 pontos.
- b) Permanecendo empatados, será realizado a disputa de uma única partida na modalidade **ARMAGEDON**, com novo sorteio de cores e cadência de 5 min x 4 min KO (5 min para as Brancas e 4 min para as Negras) sendo declarado campeão absoluto e de categoria o vencedor da partida, ou em caso de empate, as Negras ficam com o título.

Após as partidas de resolução de persistência de empate, o resultado é lançado segundo o critério manual:

4º Manually Input in Field Rankcorr in Player Dialog (Inserido Manualmente no Campo de Diálogo dos Jogadores / Código FIDE 5)

OBSERVAÇÃO: O 4º Critério de Desempate, dentro resolução de persistência de empate, após o 1º, 2º e 3º critérios automáticos estabelecidos no Swiss Manager, apenas serão aplicados a empates que ocorram no podium, ou seja, entre as classificações de 1º, 2º e 3º lugar do absoluto e de cada categoria.

14.12. Critérios de desempate por ordem de utilização caso haja mudança no formato de jogo:

1º Sonneborn-Berger Tie-Break Variable | Totals (Totais / Código FIDE 85)

2º Number of Wins (Número de Vitórias / Código FIDE 68)

3º Direct Encounter (Confronto Direto / Código FIDE 81)

OBSERVAÇÃO: Em caso de persistência de empate no Absoluto e nas Categorias que passarem por mudança no formato de jogo para Round Robin, ou mesmo um Double Round Robin, seguir-se-á as diretrizes do [subtópico 14.11](#).

15. DAS REGRAS

15.1. As regras não citadas neste Regulamento estão presentes nas Leis do Xadrez da FIDE,

documento que deve ser de conhecimento obrigatório de todo enxadrista competidor:

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Inglês\);](#)

[Lei do Xadrez da FIDE 2023 \(Português\).](#)

15.2. Comitê de Apelação e Recursos:

- a) O Comitê de Apelação (CA) será definido no Congresso Técnico (CT), sendo formado por 05 (cinco) representantes com 21 anos completos e com notório conhecimento da Lei do Xadrez da FIDE: 03 (três) efetivos e 02 (dois) suplentes;
- b) O recurso deverá ser apresentado em até 10 (dez) minutos após a partida em questão, com recolhimento de taxa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), que será devolvida caso o CA dê ganho de causa completa ao requerente.

15.3. Emparceiramento e Sorteio das Cores:

- a) O emparceiramento será realizado utilizando-se o programa Swiss Manager;
- b) O sorteio das cores será realizado no CT.

15.4. Bye Ausente e Empate Por Comum Acordo:

- a) O Bye ausente com 0,5 (meio) ponto será permitido apenas na 1ª. Rodada, desde que comunicado até uma hora antes do CT;
- b) Será permitido empate por comum acordo em qualquer número de lances, sem contestações.

15.5. Condições de Jogo:

- a) Serão disponibilizados tabuleiros, jogos de peças e relógios digitais para todas as mesas;
- b) Caso um atleta/ enxadrista não possa participar de uma ou mais rodadas deverá informar à direção do circuito e ao AC antes do emparceiramento da próxima rodada;
- c) Caso dois atletas/ enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois, e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6);

- d) A vitória por W.O. (walkover) será decretada com 3 minutos para o Blitz e com 10 minutos para o Rapid, a contar do início da rodada;
- e) Caso um atleta/ enxadrista perca por W.O. será excluído das demais rodadas. Para ser empareirado novamente é necessária a apresentação de justificativa ACEITÁVEL à direção do torneio e ao AC;
- f) Apenas o atleta/ enxadrista vitorioso da partida deve dirigir-se à Secretaria de Arbitragem (SA) para informar o resultado. **Em caso de EMPATE** é dever de ambos apresentarem o resultado.

IMPORTANTE: O atleta/ enxadrista tem 05 (cinco) minutos, a contar a partir do lançamento do último resultado de cada rodada, para verificar se o resultado de sua última partida está correto. **NÃO HAVERÁ ALTERAÇÃO POSTERIOR.**

- g) Exceto com a permissão dos organizadores e do AC, apenas os atletas/ enxadristas, árbitros, organizadores, diretores e espectadores/acompanhantes credenciados, devem estar na área de jogo;
- h) Os atletas/ enxadristas **NÃO** estão autorizados a trazer para o ambiente de jogo equipamentos técnicos estranhos ao esporte, que possam de alguma forma perturbar os seus adversários. O AC decide o que constitui equipamento estranho perturbando o oponente;
- i) Enquanto a partida estiver em andamento os atletas/ enxadristas estão **PROIBIDOS** de ter qualquer dispositivo eletrônico não aprovado especificamente pelo AC no ambiente de jogo. No caso de violação desta regra a partida atual será declarada **PERDIDA** para o atleta/ enxadrista infrator;
- j) Enquanto a partida estiver em andamento o atleta/ enxadrista pode deixar o ambiente de jogo somente com a **PERMISSÃO** de um dos Árbitros, e se estiver acompanhado por um dos staffs. No caso de violação desta regra a partida atual será declarada **PERDIDA** pelo atleta/ enxadrista infrator.

15.6. Conduta do Atleta/ Enxadrista:

- a) O xadrez é um esporte da honra, e cabe aos atletas/ enxadristas portarem-se com dignidade em toda a etapa do circuito. Qualquer situação de desrespeito, ou má conduta por parte do atleta/ enxadrista estará sujeito a advertência, perda da partida e expulsão do torneio; esta última com denúncia no Comitê Desportivo (CD).
- b) Os atletas/ enxadristas devem se apresentar no ambiente de jogo em traje adequado:

Esporte ► Camisa ou blusa de manga curta/ jaqueta/ calça ou bermuda/ saia/ sapato fino, tênis, sapatilha ou percata e afins;

Esporte Fino ► Camisa ou blusa de manga curta, manga 3/4, manga longa/ blaser ou jaqueta/ calça ou bermuda/ saia ou vestido/ sapato fino ou tênis e afins;

Social ► Camisa ou blusa de manga longa/ colete/ terno/ calça/ saia ou vestido, sapato social e afins.

IMPORTANTE: Vetado o uso de short/ minisaia/ camiseta sem manga/ sandália ou chinelo e afins; ou qualquer trage que venha constranger os participantes e desonrar o xadrez.

OBSERVAÇÃO: Qualquer solicitação de uso de traje nacional ou tradicional (cultural) deve ser aprovada pelos Organizadores. É vetado o uso de estampas muito chamativas ou cores excessivamente vibrantes que venham perturbar a concentração do oponente.

- c) Os atletas/ enxadristas devem comparecer à Cerimônia de Abertura e ao Congresso Técnico, a menos que os Organizadores em consonância com o AC permitam o contrário;
- d) O atleta/ enxadrista vencedor deverá comparecer à coletiva de imprensa final após o término do evento e fornecer uma entrevista exclusiva para o torneio e o site da Xadrez Zallio, da FBX, da XADE e do Shopping Riviera;
- e) Todos os premiados do torneio devem comparecer à Cerimônia de Encerramento, condição para recebimento da respectiva premiação.

PARÁGRAFO ÚNICO - É proibido o consumo de bebida alcólica durante a etapa do circuito. A não observância desta cláusula implicará na expulsão imediata do infrator sem a devolução de valores de taxa ou direito a apelação no CA.

16. DOS DIREITOS DE IMAGEM

16.1. Titularidade, Direitos de Comercialização e Transmissão

A Xadrez Zallio, a Federação Bahiana de Xadrez (FBX), a Xadrez Dedutivo (XADE), e o Shopping Riviera detêm exclusividade sobre os direitos comerciais, de imagem e de som do torneio, abrangendo a captura, fixação, reprodução, transmissão ao vivo e comercialização de conteúdo, tanto em sua totalidade quanto em partes, ao vivo ou gravado. Esses direitos podem ser explorados diretamente ou por meio de contratos e parcerias com terceiros, visando à promoção do Xadrez.

Os direitos incluem a utilização do conteúdo em qualquer suporte material ou digital e em todos os meios e plataformas, como:

- a) Rádio;
- b) Televisão aberta, fechada, e pay-per-view;
- c) Mídia impressa e digital, incluindo redes sociais e plataformas de comunicação;
- d) Internet, tanto pública quanto restrita;
- e) Telefonia fixa ou móvel;
- f) Filmagens para uso comercial em DVDs, Blu-rays ou outros formatos de mídia física.

PARÁGRAFO ÚNICO: A Xadrez Zallio, a FBX, a XADE e o Shopping Rivier possuem autonomia plena para a exploração comercial ou não comercial desses direitos, garantindo exclusividade em todas as formas de transmissão e fixação de imagens e sons do torneio.

17. DO COMPROMISSO

- 17.1. A inscrição neste torneio implica em plena aceitação deste regulamento em sua inteireza, bem como sua disposição quanto às regras e demais questões nele contidas;
- 17.2. O competidor autoriza em caráter universal, gratuito, irrevogável, irretratável e exclusivo a Xadrez Zallio, a FBX, a XADE e o Shopping Riviera, ou terceiros por estes devidamente autorizados, no Brasil e/ou no exterior, o direito de usar nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados pelo participante ou a ele atribuíveis para fins comerciais, seja durante as competições, treinamentos, em qualquer suporte existente, ou que venha a ser criado para divulgação e promoção nas diferentes mídias comerciais, e para o material a ser captado pelas TVs, Transmissões via Internet na limitação de tempo ou de número de vezes. Isenta, ainda, os organizadores do torneio, bem como patrocinadores e associados, de qualquer responsabilidade por danos causados.

Camaçari - Bahia, 20 de março de 2025.

Ricardo Manoel do Couto Junior

Diretor de Competições da FBX
Árbitro Regional da CBX
National Arbiter da FIDE

Luis Roberto Teles Caldas Barbosa

Membro do Tribunal de Justiça Desportiva da FBX
Árbitro Auxiliar da CBX
National Arbiter da FIDE