REGULAMENTO 2° ARTMALTE

FOLDER DA COMPETIÇÃO



1.0 OBJETIVO

- Promover entretenimento e competição entre os enxadristas baianos
- Movimentar o RATING da FBX e LBX

2.0 LOCAL E DATA

- Cervejaria ARTMALTE: Endereço R. Feira de Santana, 354 Rio Vermelho, Salvador BA, 41940-600
- Data: 06 de julho de 2024

3.0 PREMIAÇÃO

Medalhas de participação.

4.0 DAS INSCRIÇÕES

- **4.1** Procedimentos de Inscrição:
 - I. Confirmar pelo ZAP: 71 997322984, enviando o comprovante de pagamento.

4.2 Taxas

I. R\$ 110,00 (cento e dez reais).

4.4 Formas de Pagamento

PIX fone 71 997322984 Deive Pacheco Rebouças - Santander

5.0 DO SISTEMA, RITMO DE JOGO E DESEMPATE

5.1 A competição será jogada em 14 rodadas pelo sistema suíço, com o ritmo de 3+2 minutos.

Os critérios de desempate, por ordem de utilização, serão os seguintes:

- 1. Confronto direto (código 11)
- 2. Bulcholz cortando o pior resultado (Código 37)
- 3. Bulcholz sem corte (Código 37)
- 4. Sonnemborg-Berger (Código 52)
- 5. Maior Nº de Vitórias. (Código 12)

6.0. PROGRAMAÇÃO

ATIVIDADE	HORÁRIO
Abertura e Congresso Técnico	06 de Julho 13h30minmin.
1º Rodada	14h00min
Cerimônia de Encerramento	10 minutos após o encerramento da última rodada

7.0 COMITÊ DE APELAÇÃO

O comitê de apelação será definido no Congresso Técnico, sendo formado por 05 (cinco) representantes, 03 (três) titulares e 02 (dois) suplentes.

8.0 DOS RECURSOS

O recurso deverá ser apresentado até 8 oito) minutos após a partida em questão, com recolhimento de taxa no valor de R\$100,00 (cem reais), que será devolvida caso o comitê de apelação dê ganho de causa ao requerente.

11.0 DAS OBSERVAÇÕES

- a) Será permitido bye ausente com ½ ponto apenas na 1° rodada, desde que comunicado oficialmente ao Arbitro até uma hora antes do Congresso Técnico
- b) Caso um enxadrista não possa participar de uma ou mais rodadas ele deve informar à direção do evento, antes do emparceiramento da próxima rodada.
- c) O W.O será decretado com 3 minutos do início da rodada.
- d) Caso dois enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será

dividido entre os dois e a partir deste momento o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6 – item 6.7.2).

- e) Caso um jogador perca por W.O será excluído das demais rodadas; para ser emparceirado novamente é necessário a apresentação de justificativa para a direção do evento.
- f) Enxadristas que recebam mais de um W.O neste evento estarão sujeitos às sanções da organização.
- g) O empate por comum acordo será aceito após um lance de cada enxadrista;
- h) Durante a partida, é proibido ao enxadrista portar celular e/ou outro meio eletrônico de comunicação, ou qualquer outro tipo de consulta.
- i) Será concedido direito de imagem de qualquer jogador/atleta à organização do torneio para fins de divulgação.
- j) Apenas é permitida a participação de jogadores que irão beber o chope distribuído na área de jogo.

12.0 DO COMPROMISSO

"A inscrição nesta competição implica em plena aceitação deste Regulamento".

13.0 DOS CASOS OMISSOS

"Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela organização do torneio".

Deive Pacheco Rebouças